

## Spiel-/Platz-Ordnung

Jedes Mitglied hat täglich Anrecht auf eine Einzel- bzw. 2 Stunden Doppelbelegung, einschließlich der Platzpflege. Angerechnet werden auch Trainerstunden und Mannschaftstraining.

Die Belegung erfolgt durch das Einstecken der jedem Mitglied ausgehändigten Spielberechtigungskarten an der Belegtafel und das viertelstündliche Einstellen der Uhr zu Spielbeginn. Eine Vorbelegung der nachfolgenden Spielzeit erfolgt in der Spalte „Vormerkung“ durch Einstellen der Uhr zum Spielende der Vorbeleger und das Einstecken der Spielberechtigungskarten an den Platz, der als nächster frei wird.

Ein Platz ist erst dann ordnungsgemäß belegt, wenn:

- alle Spieler(innen), deren Spielberechtigungskarten gesteckt sind, auch alle anwesend sind,
- die Uhr ordnungsgemäß eingestellt ist,
- die Spielberechtigungskarten vollständig eingesteckt sind,
- freie Spielzeiten nicht übersprungen worden sind.

Mitglieder, die nicht im Besitz der gültigen Spielberechtigungskarte sind, haben keine Spielberechtigung. Die Karte ist nicht übertragbar.

Für Gäste gibt es eine eigene Gästordnung.

Bei Verlust wird für die Neuausstellung eine Gebühr von 5,--€ erhoben. Die Platzpflege ist grundsätzlich unumgänglich notwendig.

Der Platz muss vor dem Spiel ausgiebig genässt werden.

Nach dem Spiel ist jeder Spieler verpflichtet, den Platz abzuziehen und die Bänder zu kehren.

Das Betreten der Plätze ist nur mit Tennisschuhen und Tenniskleidung erlaubt.

Für die gesamte Tennisanlage ist der Platzwart zuständig.

Seine Anordnungen sind unbedingt einzuhalten.

Die Verantwortung für den Spielbetrieb trägt der Sportwart, der Jugendwart, oder eine von ihnen beauftragte Person.

Die Mitglieder werden gebeten, sich streng an die Spiel- und Platzordnung zu halten.

Nur so ist ein reibungsloser Spielbetrieb gewährleistet.

Bei Zuwiderhandlungen behält sich der Vorstand geeignete Maßnahmen vor.

### Das Wichtigste in Kürze:

1. **Ordentliche Kleidung**
2. **Vor jedem Spiel:**
  - Rechtzeitig Platz reservieren
  - Platz wässern
3. **Nach jedem Spiel:**
  - Platz abziehen (bis an die Ränder)
  - Linien kehren
  - Platz wässern